
SON-R 2 ½ - 7

Testüberblick

1. Einleitung

1.1. Eigenschaften

- Standardisierter Intelligenztest für Kinder von 2,6 – 7,0 Jahren, für retardierte Kinder auch bis 7,11 Jahre.
- 6 Subtests, die auch einzeln ausgewertet werden können. Die Subtests dienen jedoch dazu einen Gesamtüberblick über das intellektuelle Niveau zu geben und nicht einzelne Fähigkeiten in verschiedenen Subtests miteinander zu vergleichen.
- Aufgaben mit Schwerpunkt „Handlung“ oder Schwerpunkt „Denken“ können getrennt ausgewertet werden
- Vorgehensweise nach Schwierigkeit von leicht nach schwer – Beginnitem kann nach Alter und Fähigkeiten festgelegt werden.
- Testdauer 50 – 60 Minuten
- Sprachliche Instruktionen nicht notwendig! Alle Aufgabenstellungen sind durch Mimik und Gestik des Testleiters verständlich. **SPRACHFREI BEZIEHT SICH ALSO NICHT WIE BEI VIELEN ANDEREN TESTS NUR AUF DIE AKTIVE SPRACHE!**
- Durch den nonverbalen Charakter kann jedoch die Sprachfähigkeit und Sprachentwicklung des Kindes nur bedingt beurteilt werden.
- Es wird erwartet dass durch diese Sprachfreiheit eher „fluid intelligence“ als „crystallized intelligence“ gemessen werden kann.
- Vorteile des SON gegenüber anderen sprachfreien Teilen von Intelligenztests: dort werden fast nur Handlungstests verwandt, während der SON auch Denkaufgaben verwendet, die in anderen Tests immer an Sprache gebunden sind
- Es wird versucht eine natürliche Situation herzustellen, Feedback und Hilfe werden gegeben und es wird beobachtet, ob das Kind davon profitiert.
- Der Test kann in der Anwendung für motorisch behinderte Kinder variiert werden. (siehe S. 158)
- Zeitfaktor spielt eine untergeordnete Rolle

1.2. Geschichte

Aus der Gehörlosenpädagogik entstanden. In dieser Form eine überarbeitete Fassung aus dem Jahr 1998

pdfMachine by Broadgun Software - Einfach genial, genial einfach!

Erstellen Sie in Sekundenschnelle qualitativ hochwertige PDF-Dokumente ohne vom Original-Dokument abzuweichen. Die Anwendung von pdfMachine ist so einfach wie das Ausdrucken eines Windows-Dokumentes und kann aus fast jeder beliebigen Software heraus angewandt werden.

Ein Muss für jeden Windows-User!

2. Beschreibung des SON-R 2 ½ - 7

Gut als 2. Test geeignet, wenn bei einem 1. Test Unklarheit bleibt, da der SON keinem anderen Test ähnlich ist.

Zusätzlich sollte immer nach der Sprachentwicklung gesehen werden.

2.1. Die Subtests

Denktests: „Kategorien“, „Analogien“, „Situationen“ . Die Bezeichnung Denktests resultiert daraus, dass hier schlussfolgernd zum Ziel gelangt wird

Räumliche Handlungstests: „Mosaik“, „Puzzles“, „Zeichenmuster“ sind Handlungstests, da die Lösungen bei der Durchführung entwickelt werden.

Je ca 15 Items.

Jeder Subtest besteht aus 2 Teilen.

Tabelle 3.2

Einteilung der einzelnen Subtests

Nr.	Abk.	Subtest	inhaltlich	empirisch
6	Zmr	Zeichenmuster	Räumliches Verständnis	Handlungstest
1	Mos	Mosaik	Räumliches Verständnis	Handlungstest
3	Puz	Puzzles	Konkretes Denken	Handlungstest
5	Sit	Situationen	Konkretes Denken	Denktest
2	Kat	Kategorien	Abstraktes Denken	Denktest
4	Ana	Analogien	Abstraktes Denken	Denktest

3. Durchführung des Tests

Die Durchführung des Tests kann über mehrere Tage verteilt sein.

Die Durchführung empfiehlt sich zu zweit, d.h. einem Testleiter/in und einem/einer Protokollanten/in.

Testeinstieg :

Item 1 – Kinder im Alter von 2 und 3 Jahren

Item 3 – Kinder im Alter von 4 und 5 Jahren

Wird von dem Kind Item 3 oder 4 falsch gelöst, wird mit Item 1 fortgefahren

Item 5 - Kinder im Alter von 6 Jahren und älter

Wird von dem Kind Item 5 oder 6 falsch gelöst, wird mit Item 3 fortgefahren. Sind

pdfMachine by Broadgun Software - Einfach genial, genial einfach!

Erstellen Sie in Sekundenschnelle qualitativ hochwertige PDF-Dokumente ohne vom Original-Dokument abzuweichen.
Die Anwendung von pdfMachine ist so einfach wie das Ausdrucken eines Windows-Dokumentes und kann aus fast jeder beliebigen Software heraus angewandt werden.

Ein Muss für jeden Windows-User!

Item 3 oder 4 falsch gelöst, wird zu Item 1 zurückgegangen.

Instruktionen :

Der Test kann sowohl mit als auch ohne Verwendung gesprochener Kommunikation durchgeführt werden.

Linke Spalte (Großbuchstaben) = gesprochener Text

Rechte Spalte (kursiv) = nonverbale Instruktion, Mimik ,Gestik

Hilfe und Feedback :

Nach jedem Item teilt der Testleiter dem Kind mit, ob die Lösung richtig oder falsch ist. Die

Items werden, falls möglich, gemeinsam mit dem Kind verbessert.

Darauf kann verzichtet werden, wenn aufgrund der Abbruchregel der Subtest beendet wird.

Abbruchregel :

Die Durchführung wird abgebrochen, wenn 3 Fehler insgesamt gemacht wurden.

Bei den Subtests „Mosaik“, „Puzzles“ und „Zeichnmuster“ wird auch dann abgebrochen, wenn in Teil II 2 Fehler hintereinander gemacht wurden.

Bewertung :

Die Bewertung wird im Testformular vorgenommen.

+ Item ausgelassen (aufgrund des Testanstiegs, wird als richtig gewertet)

1 Item richtig gelöst (vollständig selbständig und innerhalb der eventuell geltenden Zeitgrenzen)

0 Item falsch gelöst

- Item verweigert (wird bei der Berechnung des Gesamtwertes als falsch bewertet)

pdfMachine by Broadgun Software - Einfach genial, genial einfach!

Erstellen Sie in Sekundenschnelle qualitativ hochwertige PDF-Dokumente ohne vom Original-Dokument abzuweichen.
Die Anwendung von pdfMachine ist so einfach wie das Ausdrucken eines Windows-Dokumentes und kann aus fast jeder beliebigen Software heraus angewandt werden.

Ein Muss für jeden Windows-User!